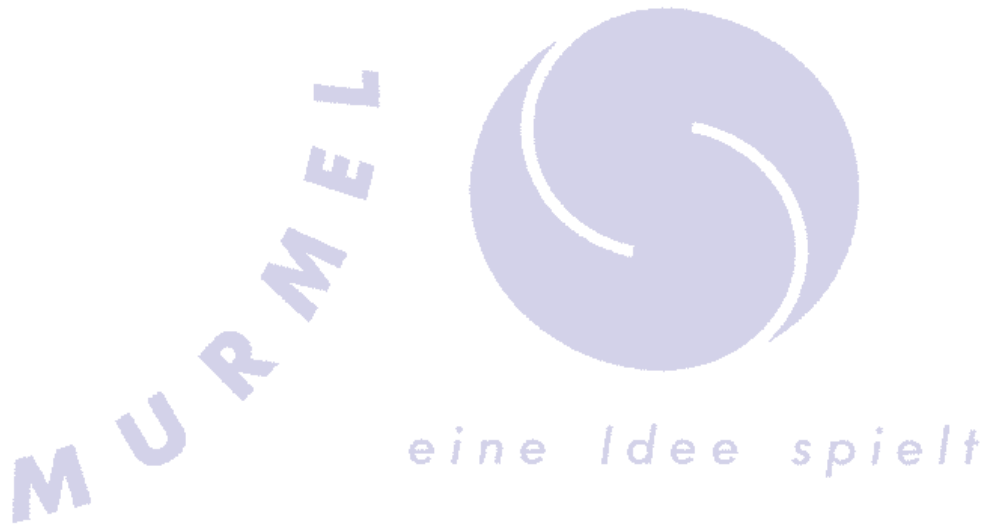




MURMEL – mehr Spass beim Spielen

Hinter MURMEL steht ein kleines kreatives Team, das Gesellschaftsspiele entwickelt, produziert und vertreibt. Im Vordergrund stehen nicht Gewinnen und Verlieren sondern Entdecken, Lernen und Kommunizieren. Das aktuelle Angebot umfasst über 70 Spiele für alle Alterskategorien, die meisten lassen die Wahl verschiedener Schwierigkeitsgrade zu und eignen sich für das gemeinsame Spielen von Alt und Jung.

Weitere Spiele aus dem
Murmelangebot:

www.murmel.ch

Murmel Spielwerkstatt und Verlag
Kanonengasse 16 • 8004 Zürich
Tel. +41 44 242 17 18
murmel@murmel.ch • www.murmel.ch



Murmel Themenspiele 2009/10

Weitere Unterlagen auf
Anfrage erhältlich zu

- Strategiespiele
- Geschicklichkeits- und
Knobelspiele
- Kinderspiele
- Freakspiele





Haselwurz und Bärenklau

Welcher Wichtel entdeckt die seltensten Pflanzen und Tiere? Eine aufregende Reise mit vielen taktischen Möglichkeiten auf einem immer neu entstehenden Spielfeld aus Wiesen, Äckern, Wald und Wasserläufen.

Für 2- 4 Personen ab ca. 8 Jahren.

MU420, **CHF 35.-**



Enix

Das schlaue und oft unberechenbare Spiel mit den Energien Sonne, Wasser, Wind und Erde: Wem gelingt es trotz ständig drohendem Black-out rechtzeitig genügend Energiepunkte zu sammeln?

Für 2 -6 Personen ab ca. 8 Jahren.

MU400, **CHF 32.-**



Agua

Die spannende Jagd der Wassertropfen um immer neue Erfahrungen auf einem sich ständig verändernden Spielfeld.

Für 2-6 Personen ab ca. 5 Jahren.

MU360, **CHF 60.-**

Auszeichnung: Auswahlliste Deutscher Lernspielpreis 2003



Tempora

Eine Reise durch die Zeit mit Fotografien aus aller Welt, auf welchen Menschen unterschiedlichster Kulturen in ihrem Verhältnis zu verschiedenen Zeitaspekten zu sehen sind.

Für 3-6 Personen ab ca. 8 Jahren.

MU300, **CHF 39.-**



Sterneföfi

Die faszinierende Spielesammlung rund um den Sternenhimmel. Ein ganz besonderes Spiel.

Für 2-10 Personen ab ca. 8 Jahren.

MU140, **CHF 59.-**



Kopf an Kopf

Ein Gedächtnisspiel mit wunderschönen Gesichtern aus verschiedenen Kulturkreisen und Zeitepochen aus den Beständen des Museum Rietberg in Zürich.

Für 2 oder mehr Personen.

MU340, **CHF 34.-**

Spiel gut Auszeichnung



Flaschenteufel

Der Preis fällt, das Risiko steigt. Die teuflische Macht der Flasche für sich ausnutzen, um sie anschliessend einem Mitspieler oder einer Mitspielerin aufzudrängen, ist das wesentliche Element dieses trickreichen Kartenspiels.

Für 2-4 Personen ab ca. 10 Jahren.

BA04, **CHF 24.-**



Dr. Jekyll & Mr. Hyde

Der Kampf zwischen dem „Guten“ und dem „Bösen“ auf 28 stimmungsvoll gestalteten Karten in einer ebenso originellen wie raffinierten Spielmechanik themengetreu umgesetzt. Subtile Kommunikation mit dem Partner und feinsinnige Taktik sind hier gefragt.

Ein Kartenspiel für 3-4 Personen ab 10 Jahren.

BA01, **CHF 18.-**

Auszeichnung:

Auswahlliste Deutscher Lernspielpreis 2003



Nanuuk!

Inuit-Jäger haben ihre Iglus auf einer Eisscholle errichtet. Um zu überleben, gehen sie auf die Jagd, wobei Risse in der Eisscholle und die Konkurrenz der anderen Jäger einiges an taktischem Geschick erfordern. Sind die Jagdgründe erschöpft, endet das Spiel, und es gewinnt der erfolgreichste Jäger.

Für 2-4 Personen ab ca. 8 Jahren.

BA02, **CHF 43.-**



DownUnder

Farbenprächtiges Legespiel für Taktikerinnen und Ästheten. Wer legt mit seinen Karten die längste Reiseroute durch den australischen Busch? Emu, Schnabeltier und Känguru entlang der Route bringen Extrapunkte. Die Kanninchen dagegen sind eine Plage. Gegen sie hilft nur der Dingo.

Dabei: Broschüre mit prächtigen Fotos und Infos über Australien. Für 2-4 Personen ab 8 Jahren.

BA07, **CHF 30.-**