

# Règlement du Tournoi



Valable pour le Tournoi Pentago Suisse en 2010/2011

## ***Règles du jeu***

1. Pentago se joue à deux.
2. La joueuse / le joueur participent avec la couleur imposée de leur côté.
3. La joueuse / le joueur tireront au sort qui commencera la / le premier.
4. Après avoir déposé au choix une bille de sa couleur, la joueuse / le joueur fait pivoter l'une des quatre parties du grand plateau d'un quart de tour (90 degrés) dans le sens des aiguilles d'une montre ou le sens opposé.
5. L'adversaire fait la même chose, c.-à-d. qu'il pose une bille et fait pivoter un des 4 mini-plateaux. Et ainsi de suite...
6. Une bille placée ne peut plus être déplacée, même pas si elle est tenue dans la main. Si un plateau a été touché, il faudra que celui-ci soit pivoté. Si ce dernier a déjà été bougé, même très légèrement, il faudra le faire tourner dans cette direction.
7. La première joueuse / le premier joueur qui parviendra à aligner 5 billes de sa couleur, remporte la partie ! Un alignement peut être horizontal, vertical ou diagonal et peut déborder sur 2 ou 3 mini-plateaux. Lorsqu'un des joueurs parvient à aligner 5 billes sur une rangée en déposant une bille dans une cavité, il ne doit plus pivoter un des mini-plateaux.
8. En dérogation aux règles de jeux habituelles, gagnera la partie lors du tournoi, celle ou celui, qui aura eu la main le premier, dans le cas d'un alignement de 5 billes posées par chacun des participants.
9. Un match est déclaré nul lorsque toutes les cavités ont été comblées sans que personne parvienne à un alignement de 5 billes identiques.

## ***Règles du tournoi***

1. Les tournois suisses se déroulent en une phase de groupes et une de la coupe.
2. Un groupe consiste en 4 ou 5 joueuses / joueurs.
3. Selon le nombre de participants les premiers groupes et éventuellement les deuxièmes groupes passeront directement dans le tableau de la coupe.
4. Si un nombre impair de groupes se forme, les troisièmes groupes pourront jouer une ronde intermédiaire, afin de compléter le tableau de la coupe.
5. Les victoires seront évaluées en additionnant les points gagnants, uniquement pendant la phase de groupes. La gagnante / le gagnant obtient des points : 18 moins le nombre des billes qu'elle / qu'il aura déposées. En cas de match nul, personne n'obtient de points.

6. Pour le classement dans le groupe, on tiendra compte du nombre de victoires (3 points) / de match nuls (1 point). Le nombre de points récoltés lors des victoires selon le point n° 5 sera déterminant en cas d'égalité.
7. Si pendant une phase de la coupe, le jeu se termine par un match nul, il faudra le répéter, afin de déterminer une gagnante / un gagnant ; dans ce cas-là, commencera le match la joueuse / le joueur qui n'avait **pas** commencé préalablement.
8. Toutes les gagnantes / tous les gagnants d'un tournoi local sont automatiquement qualifiées / qualifiés pour la finale suisse.
9. La gagnante / Le gagnant de la finale nationale pourra participer au tournoi international Pentago, qui aura vraisemblablement lieu à Cannes en février 2011.

Murmel Spielwerkstatt und Verlag AG  
Kanonengasse 16  
8004 Zürich  
[www.murmel.ch](http://www.murmel.ch)

